

iOSDC Japan 2023

ADEPの更新審査が始まった！

非公開の業務用iOSアプリ(InHouse配布)の移行を考える



oishi



oishi_in



大石 裕一

株式会社フィードテイラー

2008～	iPhoneアプリ開発事業
2010～	エンタープライズiOS アプリ開発・導入支援事業
2020～	エンタープライズiOS 研究所 設立
2022～	研修プログラム 開始
2023～	ADP移行支援 開始

2023.8.21

プロビジョニングプロファイル(Provisioning Profile)の中身を確認する方法 全4種

Provisioning Profile



企業向けiOSの悩みを一挙解決

2023.8.7

AdHocとは何か

AdHoc



Apple Consultants Network

本サイトはACNメンバーの(株)フィードテイラーが運営するエンタープライズiOS情報サイトです

2023.7.24

iOSDC Japan 2023 でカスタムApp移行について講演します

ADEP

お知らせ

カスタムApp



最近の投稿

プロビジョニングプロファイル(Provisioning Profile)の中身を確認する方法 全4種 2023年8月21日

AdHocとは何か 2023年8月7日

iOSDC Japan 2023 でカスタムApp移行について講演します 2023年7月24日

カスタムAppで顧客側の受け入れテスト(UAT)を実施する際の注意点 2023年7月10日

古いInHouseアプリをカスタムAppに移行する場合の注意点 2023年6月29日

2023.7.10

カスタムAppで顧客側の受け入れテスト(UAT)を実施する際の注意点

AdHoc

TestFlight

カスタムApp

ケーススタディ



<https://www.micss.biz/>

隔週で業務用iOS関連の情報発信

ADEPによる InHouse 配布



- 非公開アプリ
- Appleによる**審査不要**
- 配布端末数の**台数制限なし**
- 配布方法は豊富で自由に選択可
- **任意バージョン**に巻き戻し可能
- iOSや端末の環境を**固定できる**

業務用アプリには都合の良い配信方式として長らく使われてきた

AGENDA

- ADEPの歴史
- ADEP(InHouse)からADP(カスタムApp)へ
- ADEP(InHouse)からADP(AdHoc)へ
- ADEP(InHouse)からADP(非表示App)へ

AGENDA

- ADEPの歴史
- ADEP(InHouse)からADP(カスタムApp)へ
- ADEP(InHouse)からADP(AdHoc)へ
- ADEP(InHouse)からADP(非表示App)へ

ADEP(iDEP)の歴史

2008 / iDEP (従業員500人以上)

2010 / iDEPの条件緩和 (DUNS番号さえあれば)

2015 / ADEPに名称変更 (従業員100人以上)

2020 / ADEP新規凍結

2022 / ADEP更新審査



ご注文の準備は整いましたか？
すべてが正しいことを確認しましょう。



Apple Developer Enterprise
Program - Membership for
one year

1

41,580円

1回払い:

41,580円/月

支払いの詳細

[変更する >](#)

全額払い:

VISA .. ■ ■

請求先住所:

■■■■■
■■■■■ ■■■
■■■
■■■■■ ■■■
■■■ ■

従来、ADEPは一度契約すれば毎年カード決済するだけで継続ができた



プログラムのリソース



メール設定



メンバーシップの詳細



デバイスのリセット日



コードレベルのサポート



契約

① Apple Developer Enterprise Programのメンバーシップは、あと4日で有効期限が切れます。

このプログラムが、現在もあなたの組織に適しているかどうかの確認をさせていただきます。メンバーシップの更新をリクエストするには、追加の情報を提供いただく必要があります。いただいた情報を確認し、組織が更新の対象となるかどうか、またApple Developer Programのほうがニーズに合っている場合はその旨も合わせてご連絡いたします。

[詳細情報を提供](#)[更新を拒否](#)

プログラムのリソース



証明書、ID、プロフィール

Appの開発、テスト、配信に必要な証明書、ID、プロフィール、デバイスを管理できます。



その他のリソース

ベータ版ソフトウェアをダウンロードしたり、デベロッパサービスの使用状況を確認および管理したりできます。

2022年春頃から、ADEP更新にチェックが入るようになった

Your Organization

Which best describes your entity?

Organization

Is this the correct name of your organization?

feedtailor Inc.

Yes

Is this the correct URL for your organization's website?

feedtailor.jp/

Yes

Is this your correct email address?

apps+ios_enterprise@feedtailor.jp

Yes

Are you an employee of the organization?

Yes

Do you have the authority to accept legal agreements on behalf of your organization?

Yes

How many employees does your organization have?

1-99

Briefly describe your organization's primary industry.

Consulting related to Enterprise iOS App dev and deplo

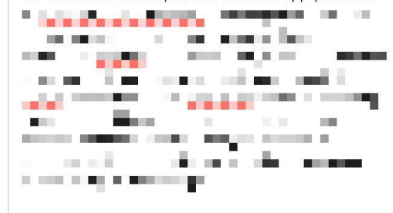
Does your organization have more than one membership in the Apple Developer Enterprise Program?

No

App Development & Distribution

Tell us about an app you've developed or distributed through the program that's been used for at least 6 months. Describe the app's purpose and functionality, and how frequently it's used. Include the bundle identifier.

We have been developed and used the app (BundleID



Who builds your in-house apps?

Employees

How many employees are on your internal app development team?

1-29

How many enterprise apps have you built or are you currently building?

1-9

Who are your app's users?

- Employees within your organization
- Contractors hired by your organization
- Employees of your franchise
- General public
- Other (please specify)

Describe in detail how you distribute your apps to users.

We distribute all apps through MDM services "Biz Mobile Go!" in Japan. (<https://bizmobile.co.jp/>)

Code Sharing and Security

Do you re-sign compiled apps from other developers to use within your organization?

No


Do you act as an app development contractor for other organizations?

No

What mechanisms have you put in place to ensure your apps can only be installed by your employees and permitted users?

We use a MDM service that has access control and user authentication. We ensure that only minimum required employees can access MDM and devices is only registered to MDM by further limited administrator. Furthermore, we have a policy that anyone should not save [inhouse ipa](#) file to shared internal server or shared storage.

Who has access to the sign in credentials of the Account Holder and Enterprise App Distribution Certificates?

I, the CEO of my company can access Apple Developer Portal as the Account Holder. Other employees don't know the account information. And I and only a developer assigned for [inhouse](#) app  can access Enterprise App Distribution Certificates. Other employees and others out of my company can't access it.

How do you monitor and control access to your Enterprise App Distribution Certificates?

Enterprise App Distribution Certificates are stored in storage in my company through VPN. Who accesses storage, certificates and VPN is logged. If someone tries to access storage, certificates and VPN, our system notify it to me.

App Testing

Do you use program resources to test apps before them on the App Store?

No

Which of the following uses of the program are in your organization?

- Immediate distribution
- Availability of multiple app versions
- App testing outside of TestFlight
- Other (please specify)

Please specify.

the informing about Enterprise iOS including technical informations for educating developer specially in Japan. (<https://www.miccs.biz/>)

Many Japanese developer contacted us, and supported that they transit ADEP(inhouse app) (Custom App).

Below is example article that is viewed by many developers.

Why you should give up getting ADEP already <https://www.miccs.biz/2020/06/19/1774/>

The members of ACN(Apple Consultants Network) in Japan know our activities.

Apple Developer Enterprise Program

Apple Developer Enterprise Programは、大きな組織が独自の社内用Appを開発し、従業員向けに展開するためのプログラムです。このプログラムは、安全な社内システムやモバイルデバイス管理ソリューションを使用して、非公開のAppを従業員に直接配信する必要がある特定の利用ケースを対象としています。

対象

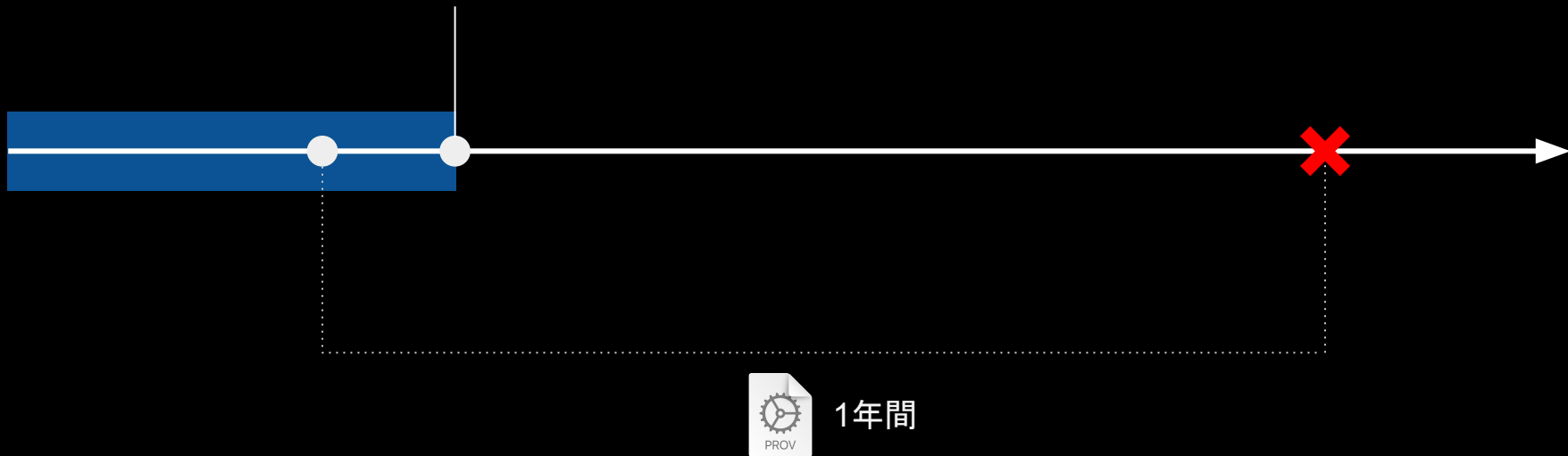
Apple Developer Enterprise Programは、App StoreでのAppの公開、Apple Business ManagerまたはAd Hoc配信を利用したカスタムAppの配信、TestFlightを利用したベータテストでは十分に対応できない特定の利用ケースが対象で、独自Appの社内配信と内部使用のみが目的のプログラムです。ここでの独自Appとは、Appleプラットフォームでの使用を目的に、対象の組織で開発されたものを指します。

さらに、以下の要件も求められます。プログラムの対象となるには、その組織が以下を満たす必要があります。

- 100名以上の従業員を持つ組織であること。
- 組織が法人であること。DBA、架空事業名、商号、支店名での登録は受け付けません。
- 社内用に独自のAppを開発し、そのAppを非公開かつ安全に組織の従業員に配信する目的でのみ、このプログラムを利用すること。
- 社内用Appのダウンロードを従業員にのみ限定するためのシステム、およびメンバーシップの資格情報やアセットを保護するためのシステムを構築していること。
- Appleの検証インタビューおよび継続的な評価プロセスに参加し、承認されること。

ADEP更新不可の場合、InHouse アプリは？

ADEP契約終了日



有効期限が切れたメンバーシップ

Apple Developer Programメンバーシップの有効期限が切れると、アプリはダウンロードできなくなり、新しいアプリの提出や更新もできなくなります。プレリリース版ソフトウェア、「Certificates, Identifiers & Profiles (証明書、ID、プロファイル)」、Technical Support Incident (TSI) にもアクセスできなくなります。ただし、ユーザーがすでにインストールまたはダウンロードしたアプリの機能は継続し、App Store Connectや無料の開発リソースには引き続きアクセスできます。

Apple Developer Enterprise Programメンバーシップの有効期限が切れると、配信されているアプリはダウンロードできなくなります。すでにダウンロードしていたユーザーは、有効期限日から90日間は引き続き実行することができます。ただし、この期間中、証明書とプロビジョニングプロファイルが有効である場合に限りです。

メンバーシップを更新しない場合は、メンバーシップの有効期限が切れるまでの30日間、登録済みのテスト用デバイスのリストをダウンロードするか、有効期限の終了と同時にすべてのデバイスが即時に削除されるよう設定できます。このように設定しない場合、すべてのデバイスは、メンバーシップの有効期限が切れてから180日後に自動的に削除されます。

なお、iOS Developer University Programメンバーシップに有効期限はありません。

<https://developer.apple.com/jp/support/renewal/>

実は90日間だけ。えっ! ?

ADEP更新不可の場合、InHouse アプリは？



実は90日間だけ。えっ！？

ADEP更新不可の場合、InHouse アプリは？



ところが。実際には、90日間を過ぎても起動し続けた

ADEP(iDEP)の歴史

2008 / iDEP (従業員500人以上)

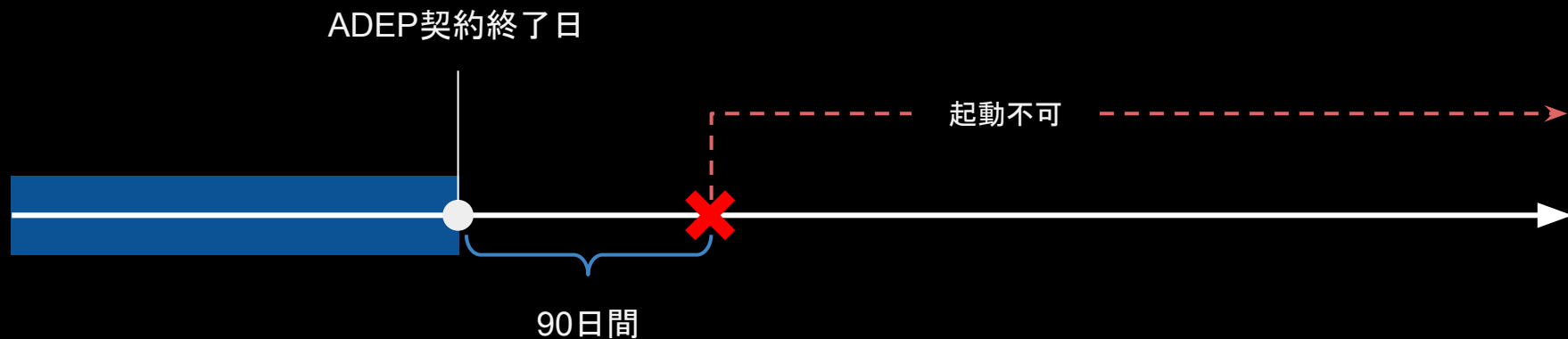
2010 / iDEPの条件緩和 (DUNS番号さえあれば)

2015 / ADEPに名称変更 (従業員100人以上)

2020 / ADEP新規凍結

2022 / ADEP更新審査
2023
ADEP終了後の起動制限

ADEP更新不可の場合、InHouse アプリは？



2023年、90日で起動されなくなることを観測

Your Certificate Has Been Revoked

外部

受信トレイ x



Apple Developer <developer@email.apple.com>

To



Developer

Dear ,

Apple Developer Program Support has revoked your certificate, so it is no longer valid.

Certificate: iOS Distribution

Team Name: feedtailor Inc.

Any provisioning profiles that include this certificate are no longer valid and must be regenerated for future use.

Best regards,

Apple Developer Program Support

2023年、90日で起動されなくなることを観測

ADEP(iDEP)の歴史

2008 / iDEP (従業員500人以上)

2010 / iDEPの条件緩和 (DUNS番号さえあれば)

2015 / ADEPに名称変更 (従業員100人以上)

2020 / ADEP新規凍結

2022 / ADEP更新審査

2023
ADEP終了後の起動制限



Action required: Your Apple Developer Enterprise Program membership renewal. 外部 受信トレイ

Apple Developer <developer@email.apple.com>
To



Hello

Thank you for being a part of the Apple Developer Enterprise Program. Your membership expires in 5 days.

We'd like to make sure that this program is still the right fit for your organization. As the Account Holder, you'll need to provide us with some details about your organization, app, and distribution methods in order to renew your membership. To avoid interruption to your program benefits, please [provide these details](#) as soon as possible.

Other private distribution methods that may work for your organization include:

- [Apple Business Manager](#)
Distribute apps in volume to specific businesses.
- [Apple School Manager](#)
Distribute apps in volume to specific educational institutions. Choose to provide a discount.
- [Ad hoc distribution](#)
Run apps on devices with ad hoc provisioning profiles.
- [Unlisted app distribution](#)
Distribute apps on the App Store to specific entities.
- [TestFlight](#)
Provide beta app versions for up to 10,000 testers and collect feedback.

These methods are available through the [Apple Developer Program](#).

移行先を案内するメール

- 90日前
- 60日前
- 30日前
- 15日前
- 5日前

カスタムAppを第一候補にあげてくる
ABM/ASM はカスタムAppの購入窓口

Action required: Your Apple Developer Enterprise Program membership renewal. 外部 受信トレイ

Apple Developer <developer@email.apple.com>
To



Hello

Thank you for being a part of the Apple Developer Enterprise Program. Your membership expires in 5 days.

We'd like to make sure that this program is still the right fit for your organization. As the Account Holder, you'll need to provide us with some details about your organization, app, and distribution methods in order to renew your membership. To avoid interruption to your program benefits, please [provide these details](#) as soon as possible.

Other private distribution methods that may work for your organization include:

- [Apple Business Manager](#)
Distribute apps in volume to specific businesses.
- [Apple School Manager](#)
Distribute apps in volume to specific educational institutions. Choose to provide a discount.
- [Ad hoc distribution](#)
Run apps on devices with ad hoc provisioning profiles.
- [Unlisted app distribution](#)
Distribute apps on the App Store to specific entities.
- [TestFlight](#)
Provide beta app versions for up to 10,000 testers and collect feedback.

These methods are available through the [Apple Developer Program](#).

移行先を案内するメール

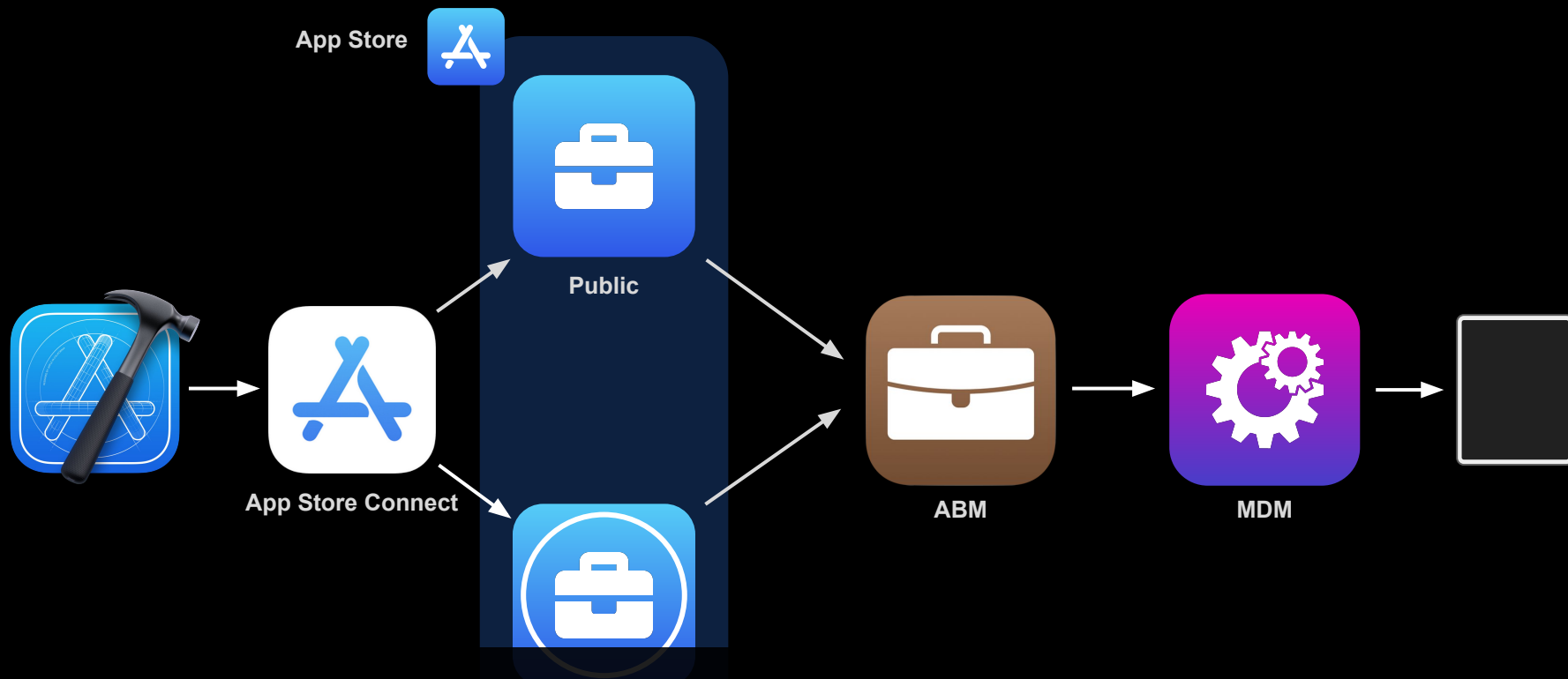
- 90日前
- 60日前
- 30日前
- 15日前
- 5日前

カスタムApp以外の選択肢も用意されている

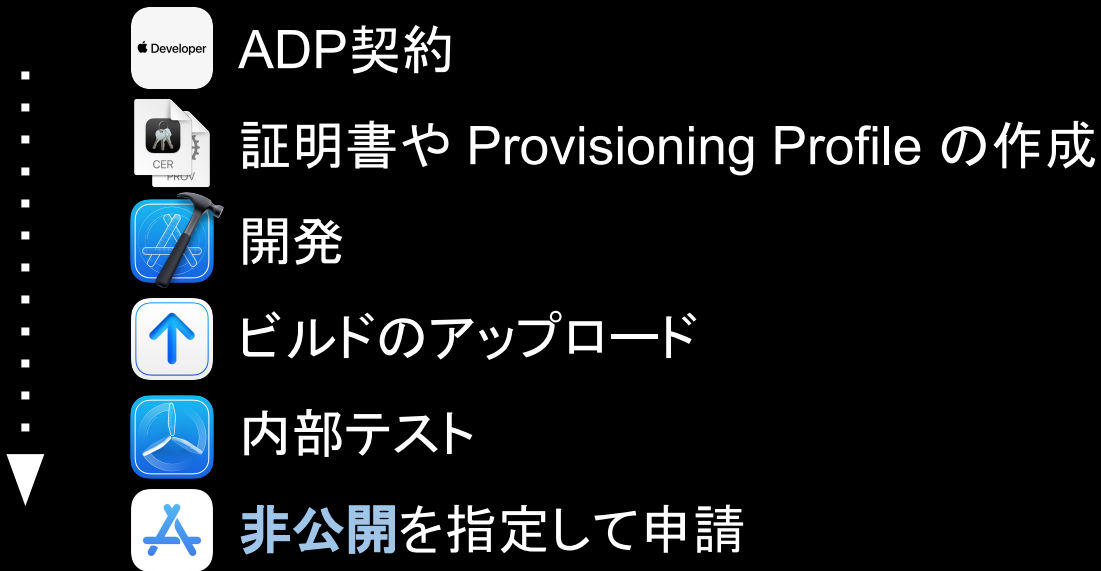
AGENDA

- ADEPの歴史
- ADEP(InHouse)からADP(カスタムApp)へ
- ADEP(InHouse)からADP(AdHoc)へ
- ADEP(InHouse)からADP(非表示App)へ

カスタムApp は、結局のところ App Store アプリ



カスタムApp は、結局のところ App Store アプリ



一点だけを除いて、手順は**変わらない**

配信の設定だけが異なる

The screenshot shows the 'Pricing and Distribution' page in Apple App Store Connect. The left sidebar contains navigation links: 'iOS App', 'App情報', '価格および配信状況' (highlighted), 'Appのプライバシー', '評価とレビュー', 'バージョン履歴', 'App Review', '機能', 'App内課金', 'サブスクリプション', 'App Store プロモーション', 'カスタムプロダクトページ', and 'プロダクトページの最適化'. The main content area is titled '価格および配信状況' and includes a '保存' button. Under 'Appの配信方法', three options are listed: '公開' (selected), 'Apple School Manager', and '非公開' (highlighted with a red box). Below the '非公開' option, a red box highlights the '組織ID' field in a table, which contains the value 'FEEDTAILOR INC.'. Below the table, a red box highlights the '組織ID' input field with a dropdown arrow and the label '必須'.

価格および配信状況 保存

Appの配信方法

Appをユーザへ配信する方法を選択します。一度Appが承認されると、配信方法を変更することはできません。詳しく見る

- 公開 — App Storeで誰でも見つけることができます（デフォルト） ?
- Apple School Managerで一括購入向けの割引価格を提供する ?
- 非公開 — Apple Business ManagerまたはApple School ManagerでカスタムAppとして配信されます ?

少なくとも1つの組織IDを提供してください。レガシーのVolume Purchase Programを使用している組織は、一括購入用のApple IDを入力してください。詳しく見る

タイプ	ID	組織名
組織ID	■■■■	FEEDTAILOR INC.

組織ID 必須 必須

最終互換バージョンの設定

「非公開」を選択し、配信先の組織ID・組織名を入力する

カスタムAppに移行するという事は...



- 非公開アプリ
- Appleによる**審査不要**
- 配布端末数の**台数制限なし**
- 配布方法は豊富で自由に選択可
- **任意バージョン**に巻き戻し可能
- iOSや端末の環境を**固定できる**

今までのような自由はほぼ全て失われる

カスタムAppに移行するということは...



- 非公開アプリ
- ~~Appleによる審査不要~~
- 配布端末数の台数制限なし
- ~~配布方法は豊富で自由に選択可~~
- ~~任意バージョンに巻き戻し可能~~
- ~~iOSや端末の環境を固定できる~~

今までのような自由はほぼ全て失われる

カスタムApp化で変わること



- 非公開アプリ
- Appleによる**審査必須**
- 配布端末数の**台数制限なし**
- 配布方法は**MDMと引換コード**
- 任意バージョンに**巻き戻し不可**
- 環境の**固定は不可**

「台数制限なし」は、特定の配布方法に従う前提

カスタムApp化での確認ポイント

- BundleID の重複に注意
- UDID 枠の消費を極力避ける
- ビルドのコンプライアンス設定

カスタムApp化での確認ポイント

- BundleID の重複に注意
- UDID 枠の消費を極力避ける
- ビルドのコンプライアンス設定

Certificates, Identifiers & Profiles

< All Identifiers

Confirm your App ID

Platform

iOS, iPadOS, macOS, tvOS, watchOS, visionOS

Description

example app

Bundle ID

jp.feedtailor.*** (explicit)

Capabilities

App Services

ENABLE

NAME

NOTES



 5G Network Slicing ⓘ



 Access Wi-Fi Information ⓘ



 App Attest ⓘ



An attribute in the provided entity has invalid value

An App ID with Identifier 'jp.feedtailor.***' is not available. Please enter a different string.

Ok

Back

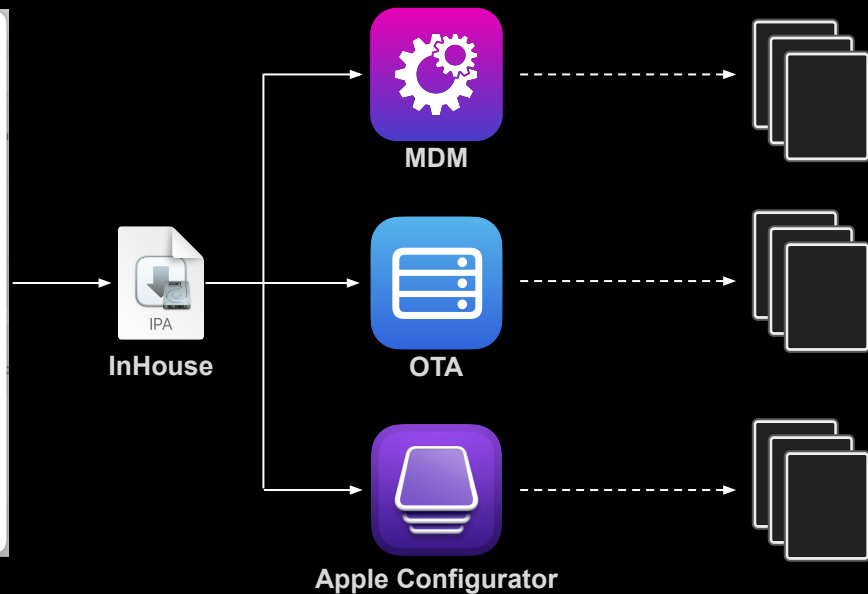
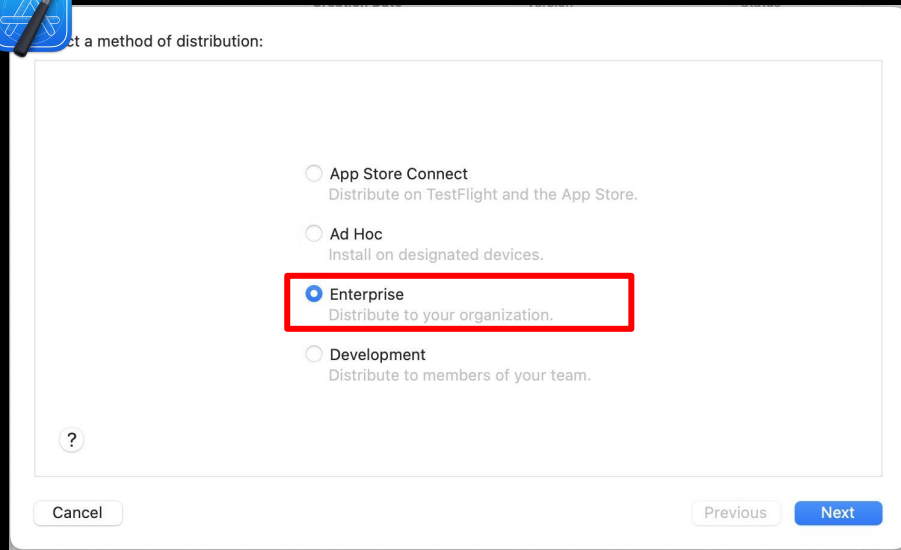
Register

ADEP 側に存在するのと同じ BundleID は指定できない

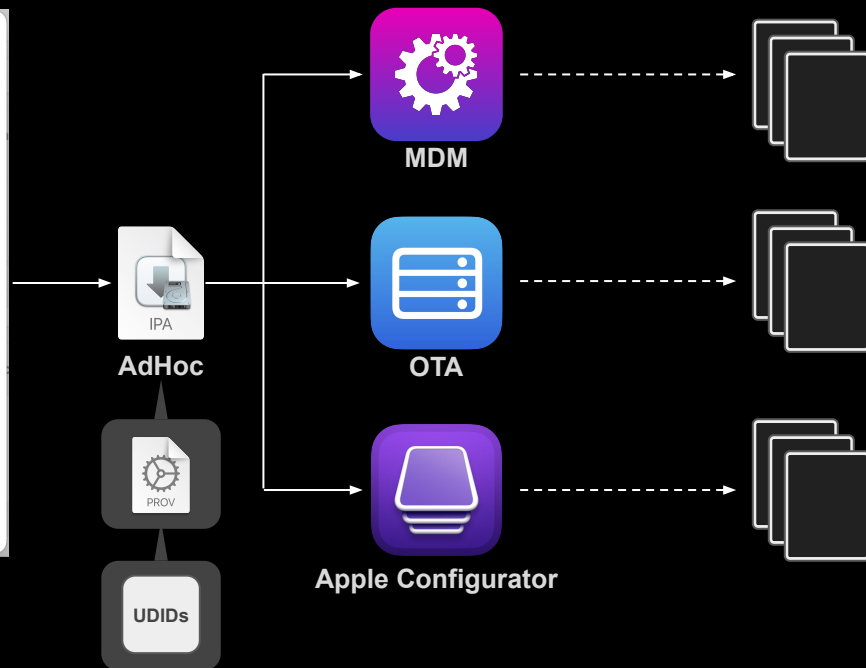
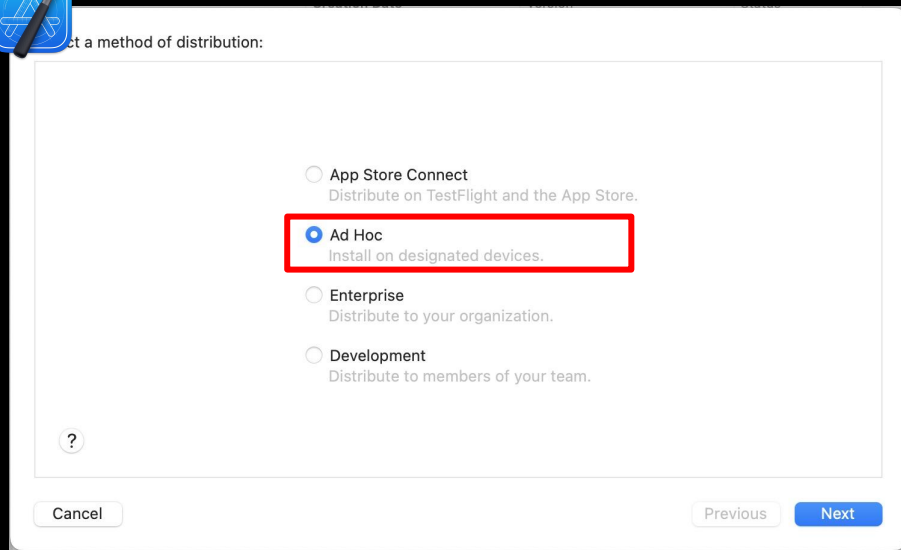
カスタムApp化での確認ポイント

- BundleID の重複に注意
- UDID 枠の消費を極力避ける
- ビルドのコンプライアンス設定

ADEP(InHouse) 時代のテスト配布

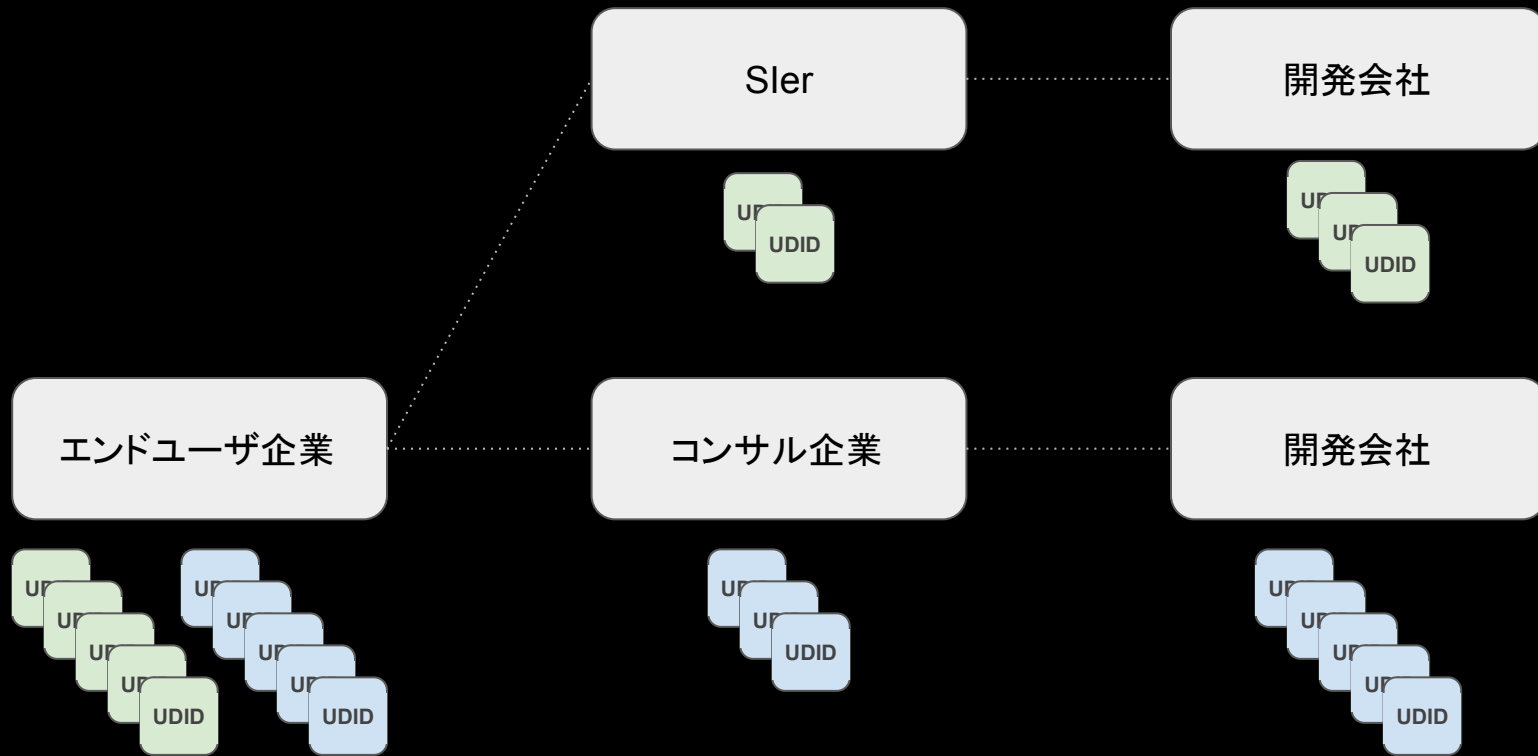


同じことが ADP(AdHoc) でも可能だが...



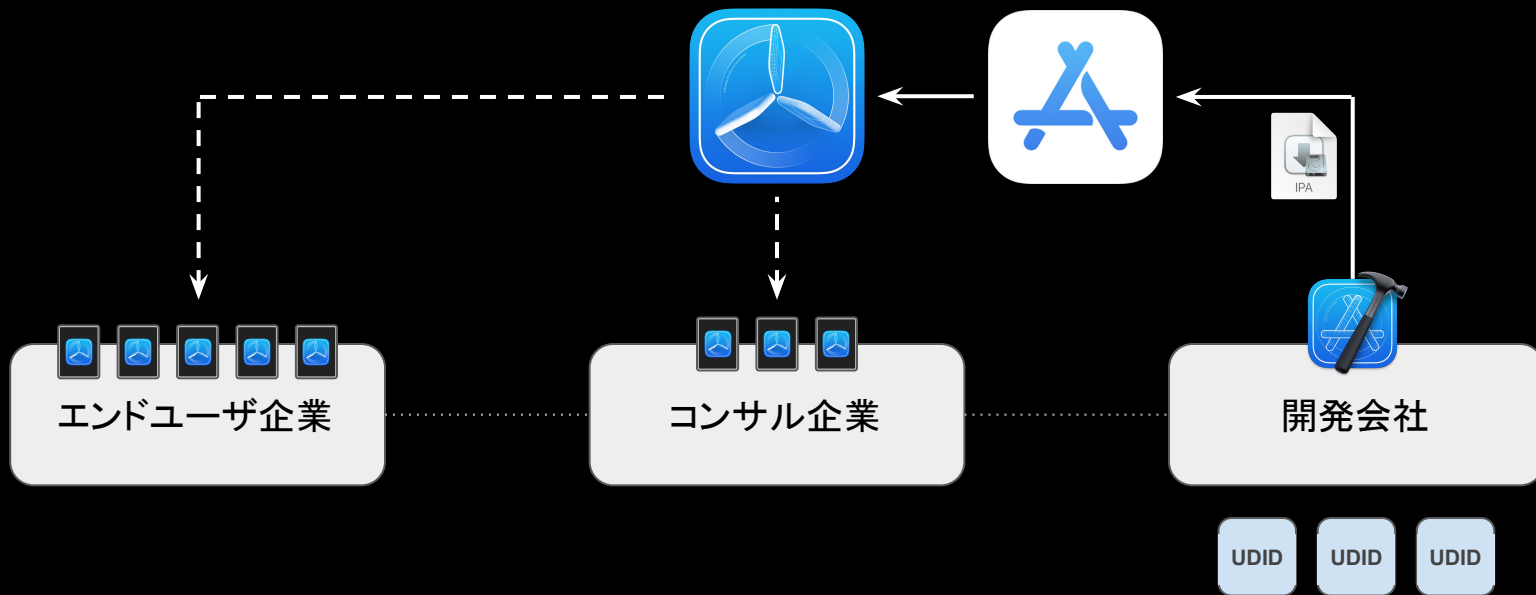
AdHoc 用の Provisioning Profile には事前登録した端末(UDID)の紐づけが必要

UDIDには登録上限がある



大企業だったり、既にB2C向けアプリを提供している場合、UDIDが枯渇しやすい

TestFlight 内部テストを使う



UDIDの登録を必要最低限に抑える

カスタムApp化での確認ポイント

- BundleID の重複に注意
- UDID 枠の消費を極力避ける
- ビルドのコンプライアンス設定



B2B iOS ▾

App Store

サービス

TestFlight

Xcode Cloud

ビルド

iOS

フィードバック

クラッシュ

スクリーンショット

内部テスト +

DT developer test

IT internal test

外部テスト +

ET external test

iOSビルド

テスト可能なビルドは以下のとおりです。ビルドステータスとメトリックスについて詳しく見る。

▽ バージョン 1.0

ビルド ▾	ステータス	グループ	招待数	インストール数	セッション	クラッシュ	フィードバック
4	⚠️ コンプライアンスがありません... 管理						
2	🟡 提出準備完了 期限切れまで64日		1	3	-	-	1
1	🟡 提出準備完了 期限切れまで45日		1	1	-	-	-

アップロードするビルドの度に「輸出コンプライアンス」の設定が必要

輸出コンプライアンス情報

Appには、どんな種類の暗号化アルゴリズムが実装されていますか？

- 独自の暗号化アルゴリズム、または国際標準化団体（IEEE、IETF、ITUなど）の標準化認定を受けていない暗号化アルゴリズム
- 標準的な暗号化アルゴリズム（Appleのオペレーティングシステム内の暗号化を使用したり、それにアクセスしていないアルゴリズム。ただし、これを標準的な暗号化アルゴリズムと併用している場合も含む）
- 上記のアルゴリズムの両方
- 上記のアルゴリズムのどれでもない

キャンセル

次へ

輸出コンプライアンス情報

このAppをフランスのApp Storeで配信する予定はありますか？

- はい
- いいえ



輸出規制はあなたの責任において遵守されるものであり、暗号化または免除ステータスに変更があった場合は、これらの質問に再度回答する必要があります。あなたのビルドには暗号化が含まれていません。Xcodeプロジェクトのインフォメーションプロパティリスト（Info.plist）でこのことを明記すると、Appを提出するたびに暗号化の質問に答える必要がなくなります。詳しく見る

戻る

キャンセル

保存

この指定を行わなければ、内部テストでビルドの配信がされない

マイ APP

	Account Holder	Admin	App Manager	Developer	Finance	Marketing	Sales	Customer Support
自動更新サブスクリプションのサーバ通知の有効化	●	●	●			●		
自動更新サブスクリプションの販売の停止	●							
アプリの請求猶予期間の有効化と無効化	●	●						
TestFlightビルドの管理	●	●	●	○		○		
外部TestFlightテスターの管理	●	●	●	○		○		
内部TestFlightテスターの管理	●	●	●	●		●		
TestFlightでのApp Clip体験の管理	●	●	●	○		○		
評価とレビューの閲覧	●	●	●	●		●		●
カスタマーレビューへの対応	●	●						●
App Reviewへの返信	●	●	●	○		○		

● フルアクセスが付与されます。

⊗ 「ユーザーとアクセス」で付与される「Certificates, Identifiers & Profiles (証明書、ID、プロファイル)」へのアクセス権が必要です。これにはCloudKit Consoleへのアクセス権も含まれます。

✓ 「ユーザーとアクセス」で付与される、アプリレコード作成のアクセス権が必要です。

○ 読み取り専用のアクセス権。

① アプリバイナリが含まれない場合、提出可能です。

<https://developer.apple.com/jp/support/roles/>

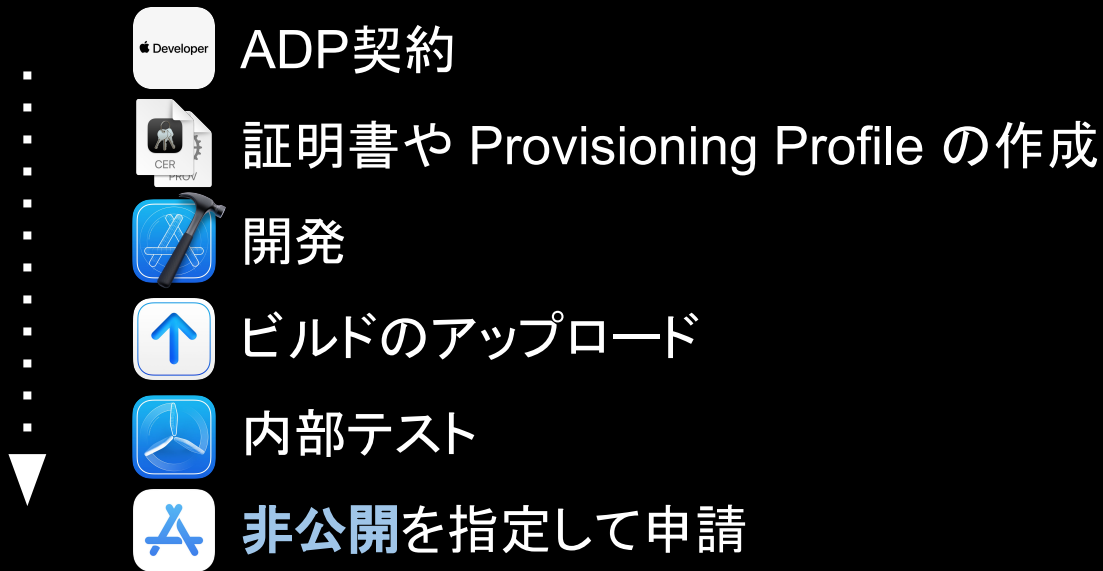
App Manager 以上

The screenshot shows the Xcode interface for editing the Info.plist file of a project named 'b2bios'. The project is running on an 'Any iOS Device (arm64)' and the archive process has succeeded. The Info.plist file is open, and the 'App Uses Non-Exempt Encryption' key is selected. A context menu is open over this key, listing various keys that can be added to the dictionary. The table below shows the current state of the dictionary.

Key	Type	Value
Information Property List	Dictionary	(2 items)
App Uses Non-Exempt Encryption	Boolean	NO
Appearance	Dictionary	(2 items)
Application can be killed immediately when user is...	Boolean	NO
Application can be killed to reclaim memory or othe...	Dictionary	(1 item)
Application does not run in background		
Application fonts resource path		
Application has localized display name		
Application is agent (UIElement)		
Application is background only		
Application is visible in Classic		
Application prefers Carbon environment		

該当しないなら Info.plist に明示

カスタムApp は、結局のところ App Store アプリ



申請直前まで実際にやってみる。影響範囲や課題が見えてくる



DEMO99

App Store

サービス

TestFlight

Xcode Cloud

ビルド

iOS

フィードバック

クラッシュ

スクリーンショット

内部テスト +

エ エンドユーザメンバー

開 開発会社メンバー

外部テスト +

一般情報

すべてのテスター (7人/10,100人)

テスト情報

TestFlightデータについて ?

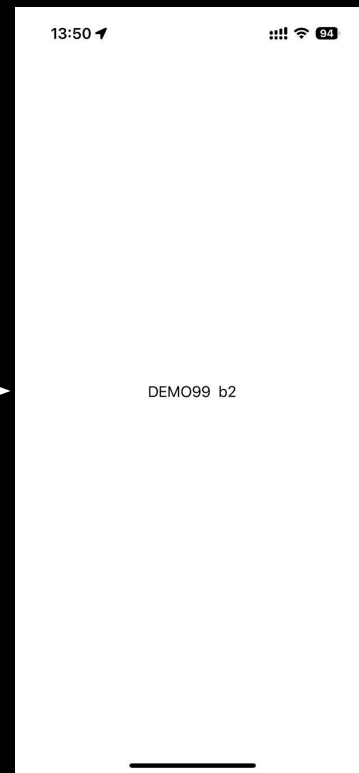
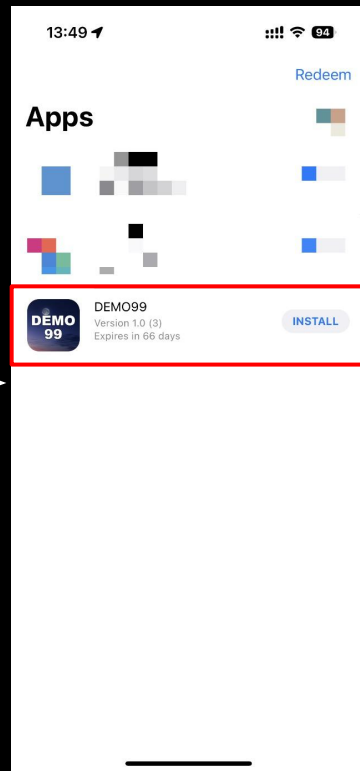
iOSビルド

テスト可能なビルドは以下のとおりです。ビルドステータスとメトリックスについて詳しく見る。

バージョン 1.0

ビルド	ステータス	グループ	招待数	インストール数	セッション	クラッシュ	フィードバック
3	● 提出準備完了 期限切れまで66日	開	1	1	-	-	-
2	● 提出準備完了 期限切れまで59日	開	1	1	-	-	1
1	● 提出準備完了 期限切れまで59日	開	1	1	-	-	-

デモアプリを作りTestFlightで内部テスト



内部テストはサンプルアプリレベルでもok

カスタムApp化のメリット



証明書や Provisioning Profile の更新が必須でなくなる
(InHouseアプリと違い更新せずともアプリは動き続ける)



TestFlight でテスト用ビルドの配信や
フィードバック収集が楽になる

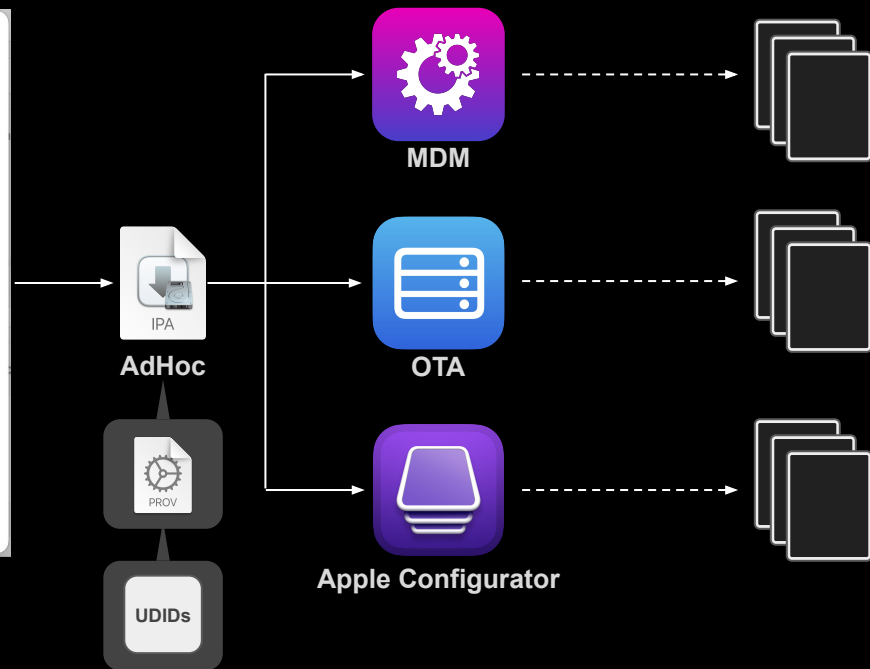
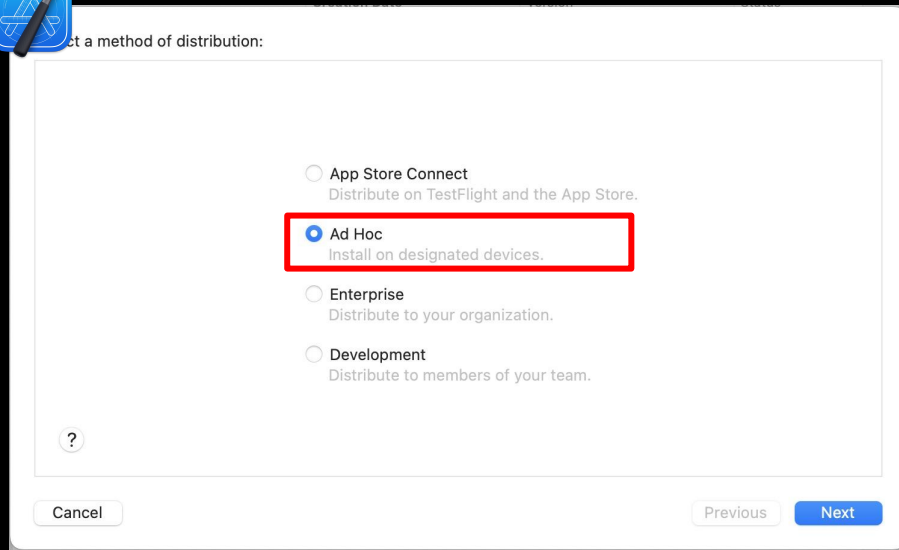


Developer Program の年間費用が安くなる (¥12,980)

AGENDA

- ADEPの歴史
- ADEP(InHouse)からADP(カスタムApp)へ
- ADEP(InHouse)からADP(AdHoc)へ
- ADEP(InHouse)からADP(非表示App)へ

AdHoc は InHouse とほぼ同じ運用ができる



数台や十数台でしか動作させないアプリなら、わざわざカスタムAppに移行しなくて良い

AdHoc に移行するということは...

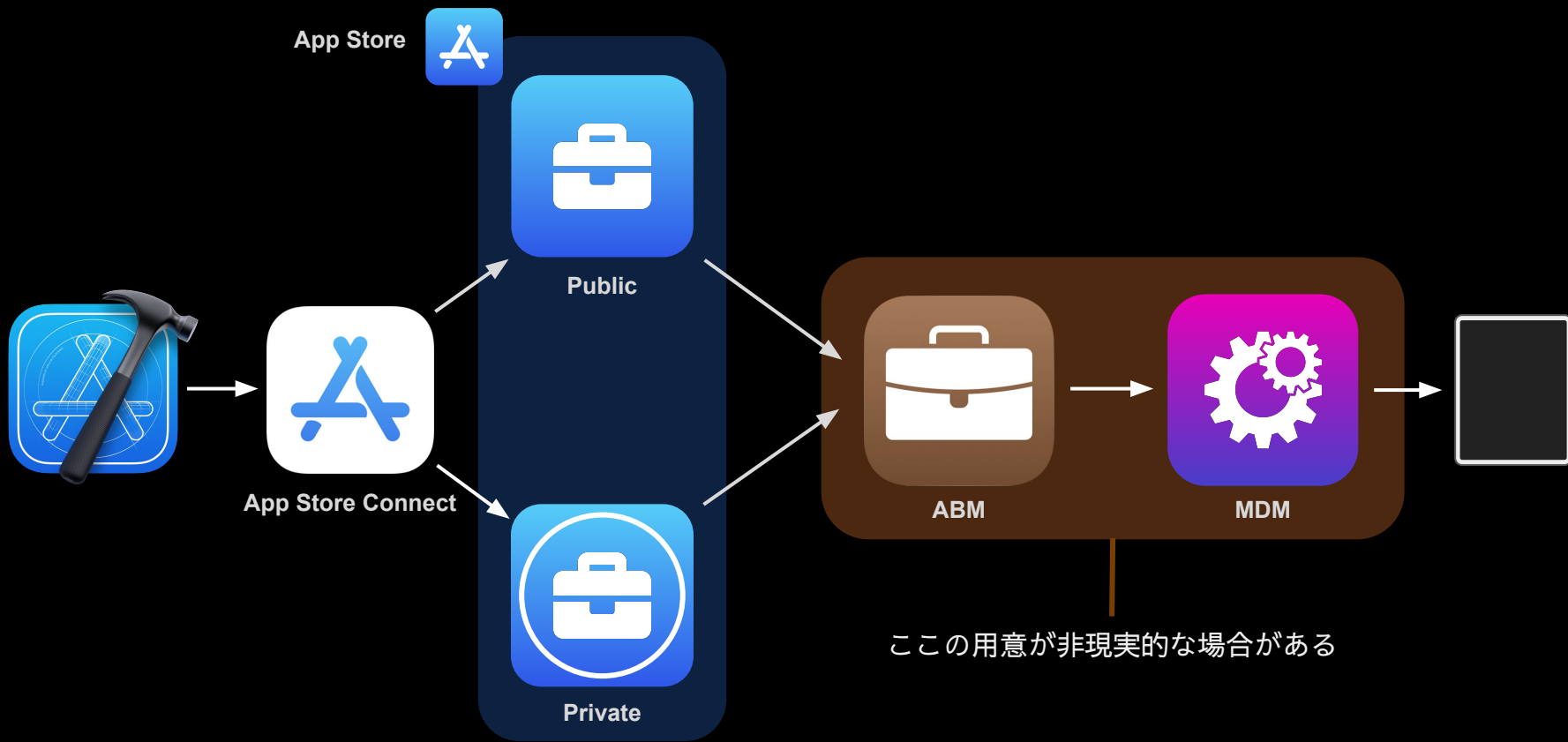


- 非公開アプリ
- Appleによる**審査不要**
- 配布端末数の**台数制限あり**
- 配布方法は豊富で自由に選択可
- **任意バージョン**に巻き戻し可能
- iOSや端末の環境を**固定できる**

今までのような自由をほぼ維持できる。UDIDの上限と収集労力は課題

AGENDA

- ADEPの歴史
- ADEP(InHouse)からADP(カスタムApp)へ
- ADEP(InHouse)からADP(AdHoc)へ
- ADEP(InHouse)からADP(非表示App)へ



非表示Appの配信

開発中のAppが一般配信に適していない場合は、App Storeで非表示Appとしてリリースし、ダイレクトリンク経由に限定して、ユーザーに見つけてもらうことができます。非表示Appは、App Storeのカテゴリ、おすすめ、ランキング、検索結果、その他のリストのいずれにも表示されません。また、非表示Appは、Apple Business ManagerおよびApple School Managerで利用できません。非表示Appの配信は、パートナー向けの販売ツール、社内リソース、調査研究用Appなどに適しています。

配信先の例：

- 限定的なユーザー（パートタイムの従業員、フランチャイズ、パートナー、関連会社、高等教育機関の学生、会議の出席者など）。App StoreおよびApple School ManagerまたはApple Business Managerで使用できる標準的なリンクを使って配信できます。
- Apple School ManagerまたはApple Business Managerの管理対象外の、従業員所有のデバイス。
- 管理対象デバイスと非管理対象デバイス。
- App Storeがサポートするすべての地域。

非表示Appリンクのリクエスト

非表示Appの配信をリクエストする前に、そのAppがApp Storeですでに公開されているか、配信の準備が完了し、App Reviewに提出されている状態のどちらかである必要があります。提出の際は、非表示で配信するAppである旨を「審査メモ」欄に入力してください。その後、非表示Appの配信リクエストを送信 (英語) してください。

AppがApp Reviewに提出されていない場合や、Appがベータ版やプレリリース版の場合は、リクエストが却下されます。

Appが現在、Apple Business ManagerやApple School Managerを通じて特定組織に対して非公開で配信されている場合は、App Store Connectで新しいAppレコードを作成してバイナリをアップロードし、App Storeで配信方法を「公開」として設定した後に、リクエストを提出する必要があります。配信方法の設定については、こちらを参照してください。

非表示Appの配信

開発中のAppが一般配信に適していない場合は、App Storeで非表示Appとしてリリースし、ダイレクトリンク経由に限定して、ユーザーに見つけてもらうことができます。非表示Appは、App Storeのカテゴリ、おすすめ、ランキング、検索結果、その他のリストのいずれにも表示されません。また、非表示Appは、Apple Business ManagerおよびApple School Managerで利用できません。非表示Appの配信は、パートナー向けの販売ツール、社内リソース、調査研究用Appなどに適しています。

配信先の例：

- 限定的なユーザー（パートタイムの従業員、フランチャイズ、パートナー、関連会社、高等教育機関の学生、会議の出席者など）。
App StoreおよびApple School ManagerまたはApple Business Managerで使用できる標準的なリンクを使って配信できます。
- Apple School ManagerまたはApple Business Managerの管理対象外の、従業員所有のデバイス。
- 管理対象デバイスと非管理対象デバイス。
- App Storeがサポートするすべての地域。

YouTubeの「限定公開動画」に似ている

非表示Appの配信

開発中のAppが一般配信に適していない場合は、App Storeで非表示Appとしてリリースし、ダイレクトリンク経由に限定して、ユーザーに見つけてもらうことができます。非表示Appは、App Storeのカテゴリ、おすすめ、ランキング、検索結果、その他のリストのいずれにも表示されません。また、非表示Appは、Apple Business ManagerおよびApple School Managerで利用できません。非表示Appの配信は、パートナー向けの販売ツール、社内リソース、調査研究用Appなどに適しています。

配信先の例：

- 限定的なユーザー（パートタイムの従業員、フランチャイズ、パートナー、関連会社、高等教育機関の学生、会議の出席者など）。App StoreおよびApple School ManagerまたはApple Business Managerで使用できる標準的なリンクを使って配信できます。
- Apple School ManagerまたはApple Business Managerの管理対象外の、従業員所有のデバイス。
- 管理対象デバイスと非管理対象デバイス。
- App Storeがサポートするすべての地域。

非表示Appリンクのリクエスト

非表示Appの配信をリクエストする前に、そのAppがApp Storeですでに公開されているか、配信の準備が完了し、App Reviewに提出されている状態のどちらかである必要があります。提出の際は、非表示で配信するAppである旨を「審査メモ」欄に入力してください。その後、非表示Appの配信 **リクエストを送信 (英語)** してください。

AppがApp Reviewに提出されていない場合や、Appがベータ版やプレリリース版の場合は、リクエストが却下されます。

Appが現在、Apple Business ManagerやApple School Managerを通じて特定組織に対して非公開で配信されている場合は、App Store Connectで新しいAppレコードを作成してバイナリをアップロードし、App Storeで配信方法を「公開」として設定した後に、リクエストを提出する必要があります。配信方法の設定については、[こちらを参照してください](#)。

非表示Appへの切り替えを申請

Describe in detail the business problem your app solves and why unlisted app distribution helps solve this problem. Please provide specific examples.

Why do you prefer unlisted app distribution over public distribution on the App Store?

Why do you prefer unlisted app distribution over private distribution to specific organizations via Apple Business Manager or Apple School Manager?

Will your app be distributed internally to your employees, externally to partners and/or customers, or both?

How many people will use this app?

How many organizations (for example, businesses or schools) will use this app?

Who is your app designed for?

What category best describes your app?

Will the app be distributed to managed devices, unmanaged devices, or both?

In what regions will your app be available?



非表示App 特徴



- URL限定公開
- アプリ審査とは別に申請が必要
- カスタムAppにしない理由の説明が必要
- テスト用途やベータ版用途には使用不可
- 公開Appに変更不可

ログイン認証機構の搭載が推奨される

AGENDA

- ADEPの歴史
- ADEP(InHouse)からADP(カスタムApp)へ
- ADEP(InHouse)からADP(AdHoc)へ
- ADEP(InHouse)からADP(非表示App)へ

アプリ配布方法一覧 (2023年版)

	公開 非公開	Provisioning Profile	配信ツール	審査	台数制限	リビルド 再署名 再登録	旧バージョン インストール	実装	備考
 公開App	公開	App Store	ABM + MDM Apple Configuraotr	有	無	不要	不可	Native	
 カスタムApp	非公開	App Store	ABM + MDM ABM + 引き換えコード Apple Configuraotr	有	無	不要	不可	Native	企業向け非公開App配信の基本
 非表示App	限定公開	App Store	ABM + MDM Apple Configuraotr	有	無	不要	不可	Native	カスタムAppでは不都合な場合に検討
 InHouse	非公開	In House	MDM OTA Apple Configurator	無	無	要 (年1回)	可	Native	2020年以降 新規取得原則不可 2022年以降 既存契約更新困難に 2023年以降 契約終了後起動制限発動
 AdHoc	非公開	Ad Hoc	MDM OTA Apple Configurator	無	100台 (種別毎)	要 (年1回)	可	Native	InHouseとほぼ同じ運用が可能 テスト用途に限定されない
 TestFlight (内部テスト)	非公開	App Store	TestFlight App	無	100人 30台	要 (90日ごと)	可 (90日限定)	Native	
 TestFlight (外部テスト)	非公開 公開	App Store	TestFlight App	有	10000人	要 (90日ごと)	可 (90日限定)	Native	パブリックリンクで公開テストが可能

参考資料

Apple Developer Enterprise Program

<https://developer.apple.com/jp/programs/enterprise/>

プログラムの更新

<https://developer.apple.com/jp/support/renewal/>

Appleデバイスに社内専有 Appを配付する - 証明書の検証

<https://support.apple.com/ja-jp/guide/deployment/depce7cefc4d/web#dep024643fd1>

キーワード多すぎ！なエンタープライズiOSの世界を俯瞰する (@iOSDC2020)

<https://www.youtube.com/watch?v=j3LHNwhUHZQ>

プログラムにおける役割

<https://developer.apple.com/jp/support/roles/>

非表示アプリの配信

<https://developer.apple.com/jp/support/unlisted-app-distribution/>

Complying with Encryption Export Regulations

https://developer.apple.com/documentation/security/complying_with_encryption_export_regulations

iOSDC Japan 2023

ADEPの更新審査が始まった！

非公開の業務用iOSアプリ(InHouse配布)の移行を考える



oishi



oishi_in